

空ラボミニチャレンジ2022

1. 本大会実施内容

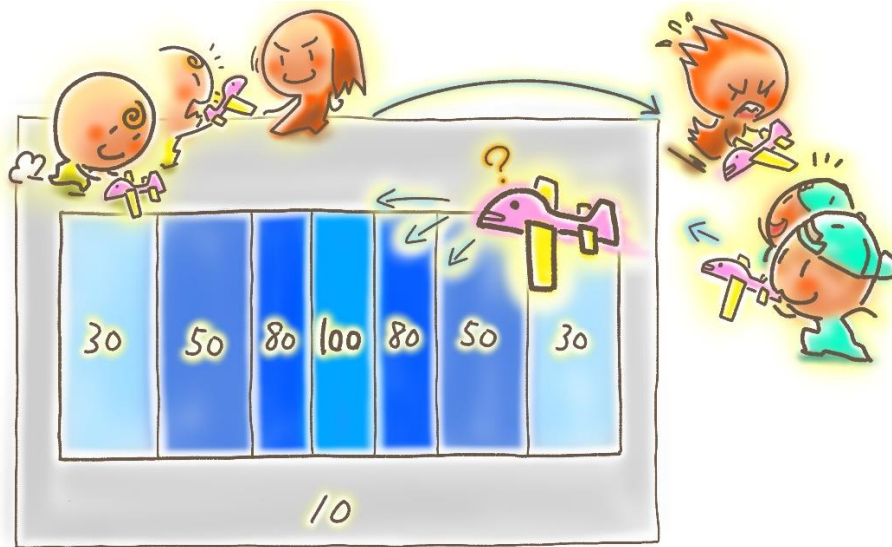
パスファインダーオリジナル アクロバット飛行機キット「アクロバキット」を使用し、2つのチャレンジにチームで挑戦していただきます。

★優勝チームは、モーターグライダーによる体験搭乗をしていただく予定！

※天候不良時、体験搭乗はありません。

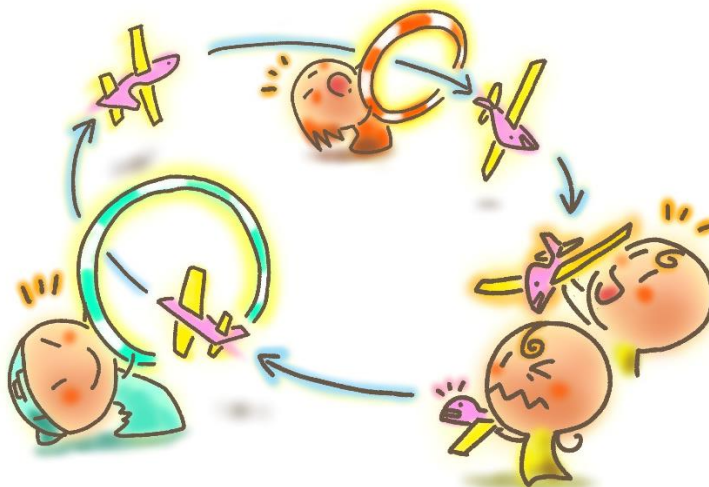
① ピンポイント着陸 チャレンジ

・5mの距離から的目掛けて投げ、直線飛行の正確性を競う競技

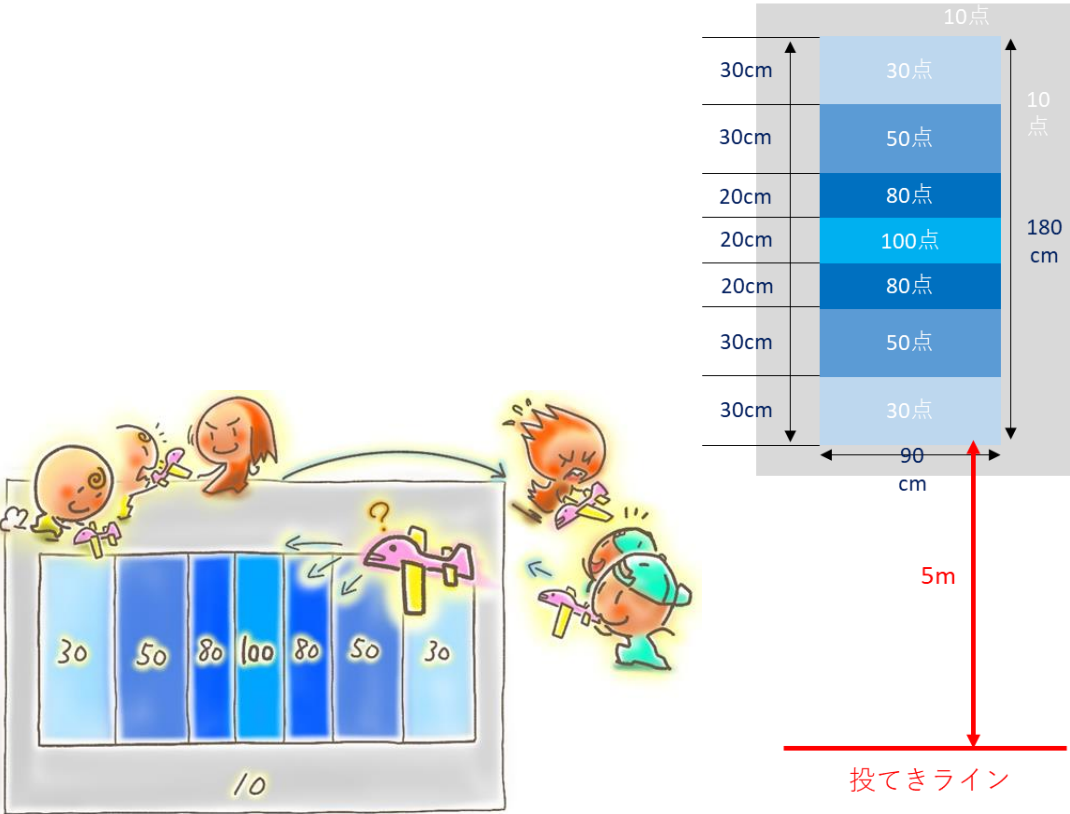


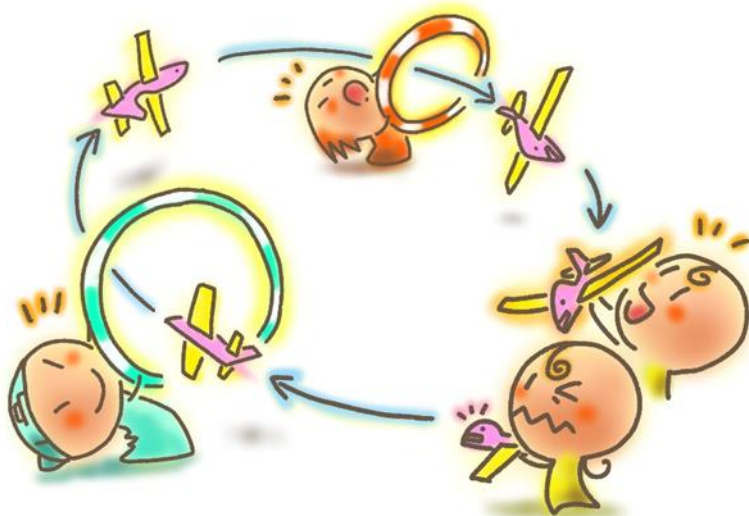
② 急旋回ハンドキャッチ チャレンジ

・2つ輪を通り抜けられるか。そしてキャッチすることができるか。を競う競技
・正確な投てきと機体のセットアップがカギとなる



2. 参加条件
参加条件は、参加者 3 人の合計年齢が、70 歳未満となることです。
チームは 3 名 1 組で 1 チームとします。 ※チーム構成は参加条件を満たしていれば自由です。
本大会当日、参加費（キット代）1 チーム：5,000 円（税込み）を受付にてお支払いいただきます。
本大会当日、撮影およびメディア関係者の取材が入る可能性があるため、映っても問題ないこと。
3. お申込み https://req.qubo.jp/pathfinder/form/soralabomini2
上記 URL から必須項目をご記入ください。（申込締切：9 月 5 日（月）17：00）
・ チーム名
・ 代表者氏名
・ 代表者メールアドレス
・ 代表者電話番号
・ 参加者年齢：1 人目・2 人目・3 人目 * 参加条件：参加者 3 人の合計年齢が、70 歳未満となること。
・ 事前キット購入数 大会当日までに、練習用のキットが必要な場合は、必要数を選択してください。 * 大会当日は会場側で用意したキットをご使用いただきます。 * キットは、1 セット 1,500 円（税込み）となります。 * キットは、お申込み後の発注となりますので、到着まで 2 週間程度かかる場合があります。 * キットは、お申込みいただいた代表者住所宛お送りいたします。 * 申し込み締め切り直前のお申込みでは、キットの到着が間に合わない場合があります。
・ チーム意気込み * 申し込み多数の場合は、抽選となります。
4. チャレンジ①ピンポイント着陸 チャレンジのルール

	
・投てきラインから目標（一番手前）までの距離は 5m	
・1 チーム 3 人 1 組で実施	
・制限時間は 2 分 2 分以内に 1 人 2 投 計 6 投 実施	
・それぞれ 2 投のうち、どちらか良かった方の得点を獲得する	
・「横幅 90 cm×縦 180 cm」のエリアに着陸	
・着陸地点の高さは自由	
・得点エリア外に落ちた場合は「10 点」 ※得点エリアの詳細な範囲は、図の通りとする	
・飛行機が着地後、静止した場所で計測する	
・このチャレンジでの 1 チームが獲得できる最高得点「300 点」、最低得点は「30 点」	
5. チャレンジ②急旋回ハンドキャッチ チャレンジのルール	



- ・1 チーム 3 人 1 組で実施
- ・制限時間は 2 分（2 分以内に 1 人 2 投 計 6 投 実施する）
- ・それぞれ 2 投のうち、どちらか良かった方の得点を獲得する
- ・直径 60 cm 以内の輪を 2 つ準備（輪は残りのメンバー 2 名で保持する）
- ・保持する輪の高さは自由
- ・3 者（投げる人・輪を持つ人）の間隔は、両者が両腕を伸ばしても触れない距離を最低限保つ
- ・輪は投げてはいけない
- ・獲得する各得点は
 - ・1 つ目の輪をくぐると「20 点」
 - ・2 つ目の輪をくぐると「30 点」
 - ・2 つの輪を連続でくぐると「+10 点」
 - ・戻ってきた機体をキャッチすることができれば「40 点」
- ・このチャレンジでの 1 チームが獲得できる最高得点「300 点」、最低得点は「0 点」

★審査シート

競技名		投てき者		得点				個人合計	競技合計	チーム合計
ピンポイント 着陸 チャレンジ	1	100	80	50	30	10	/100点	/300点		
		100	80	50	30	10				
	2	100	80	50	30	10	/100点			
		100	80	50	30	10				
	3	100	80	50	30	10	/100点			
		100	80	50	30	10				
競技名	投てき者	得点				個人合計	競技合計			
		輪①	輪②	連続	キャッチ					
急旋回 ハンドキャッチ チャレンジ	1	20	30	10	40	/100点	/300点	/600点		
		20	30	10	40					
	2	20	30	10	40	/100点				
		20	30	10	40					
	3	20	30	10	40	/100点				
		20	30	10	40					

合計得点

チーム名：

点 /600点満点

6. 申し込みから最終決戦（ふくしまスカイパーク）参戦までの流れ
皆さまのお申込みを空ラボ事務局で厳正に審査を行い、ご来場いただくチームを決定します。
決定後、選ばれし 8 チームの代表者宛に最終決戦参戦の決定通知をメールにてお知らせします。 モーターグライダー同乗許可書（保護者署名済みのもの）を当日、ご持参ください。
最終決戦は、選ばれし 8 チームで競っていただきます。
最終決戦は、ふくしまスカイパークのハンガー 1 で実施します。
最終決戦は、ふくしまスカイパークへ来場時には必ずマスクをご着用ください。
最終決戦当日、以下に該当する方の来場はお断りしております。 ・同居家族や身近な知人の感染が疑われる場合 ・新型コロナウイルス感染症の陽性と判明した方との濃厚接触がある場合 ・過去 14 日間以内に感染が拡大している国・地域への渡航、ならびに当該国・地域の在住者との濃厚接触がある場合
最終決戦は、当日抽選会を実施し、トーナメント方式にて行います。
トーナメント戦を勝ち上がり、優勝したチームの 3 名は閉会式の後、モーターグライダーに乗って福島市内を上空から見ることのできるチケットをゲットできます。 ※天候の都合等により、モーターグライダーでフライトを実施できない場合があります。 ※同乗にあたり、保護者の同意が必要です。
ふくしまスカイパークまでの交通費は自己負担となります。
ふくしまスカイパークには無料駐車場があります。
★「空ラボ」とは https://path-finder.co.jp/soralab/
未来を考える教室「空ラボ」は、自分の心が求める、やりたいことを見つけ、自ら目標を設定し、達成するプロセスを学ぶ、小学 3 年生から中学 2 年生を対象にした全 5 回の連続プログラムです。 プログラムの初回に、子ども達が『楽しいこと』『興味があること』『やってみたいこと』などの意見を出し合います。出し合った意見をみんなで議論して、全員が納得する方法で目標を決定し、残り 4 回で達成までのプロセスを計画し実行していきます。 プログラムでは、講師は一切指示をしません。子ども達の議論のファシリテーションをするだけです。
「空ラボルール」 ① 人の話はよく聞く ② 発言は自由 ③ 誰に何を聴いても良い このイベント活動中、参加してくれる参加者も協力してくださる保護者の方々も空ラボルールを守って取り組んでみてください。